|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto** | EatTrip |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Histórico****de** **Revisiones** | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Fecha** | **Versión** | **Detalle** | **Autor** | | 1/09/18 | 1.0 | Primera edición | Miguel Di Luca  Facundo Astiz | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **FICHA DE CASO DE USO** | |
| **IDENTIFICACIÓN** | CU5 |
| **NOMBRE** | Confirmar o rechazar pedido |
| **DESCRIPCIÓN** | El restaurante confirma o cancela el pedido. |
| **EXTENSIONES** | N/A |
| **EXCEPCIONES** | N/A |
| **CASOS DE USO ASOCIADOS** | CU2(Login) , CU4 (Realizar un pedido) |
| **FLUJO NORMAL** | |
| **ACTORES** | Administrador del restaurante, aplicación. |
| **PRECONDICIONES** | Estar conectado a internet, con la aplicación abierta y haber recibido un pedido. |
| **ACTIVACIÓN** | Mediante el recibo de un pedido. |
| **DESCRIPCIÓN** | 1. El sistema envía una notificación al restaurante.  2. El administrador confirma o rechaza el pedido.  3. El sistema envía una notificación al usuario. |
| **POSTCONDICIONES** | Envía la respuesta al usuario y vuelve a la pantalla de pedidos pendientes. |
| **FACTORES DE DECISIÓN** | |
| **FRECUENCIA** | Alta |
| **CRITICIDAD** | Fundamental |
| **RIESGOS** | Impacto en el negocio y descontento de los clientes. |
| **COMPLEJIDAD** | Mediana |